



# ASCENSO AL MONTE ARARAT

Turquía

**muntania**  
Tu agencia de viajes

## ÍNDICE

1	Presentación .....	1
2	Datos básicos .....	2
2.1	Nivel físico requerido para este viaje .....	2
3	El destino.....	3
4	Programa.....	3
4.1	Programa resumen.....	3
4.2	Programa detallado .....	3
5	Precio. Incluye/No incluye .....	5
5.1	Incluye .....	5
5.2	No incluye.....	6
6	Material y ropa necesaria para este viaje.....	6
7	Puntos fuertes.....	9
8	Contacto.....	9
9	Contacto.....	10

## 1 Presentación

¡Te presentamos un viaje ambicioso de 7 días en **Turquía**! La aventura que hemos preparado tiene como objetivo alcanzar la cima del **Monte Ararat** (5.137 m) situado al este de la **Anatolia**.

En el **Kurdistán turco**, en la región fronteriza con Armenia e Irán, se alza el mítico **Monte Ararat**, escenario de nuestra expedición.

Este volcán de 5.137 metros, con sus cumbres nevadas presentes durante todo el año, es una de las montañas más emblemáticas y simbólicas del mundo. Su imponente silueta domina el paisaje y lo convierte en un referente visible desde kilómetros a la redonda.

A lo largo de la historia, su ubicación estratégica lo ha convertido en un lugar cargado de significado, rodeado de leyendas y profundamente ligado a las culturas y pueblos que han habitado esta región.

Durante la expedición iremos ascendiendo de forma gradual, permitiendo que el cuerpo se adapte a la altitud y aumentando así nuestras posibilidades de alcanzar la cumbre con seguridad. Es una ascensión por encima de los 5.000 metros, exigente pero asumible para personas con buena condición física y motivación.

¡Con los deberes hechos, finalizaremos nuestra aventura pudiendo ampliar nuestro viaje visitando la **Capadocia** o pasar un par de noches en la ciudad de **Estambul!**

## 2 Datos básicos

Destino: Ararat, Turquía

Actividad: Ascensiones y trekking

Nivel físico exigido: B+

Duración: 8 días.

Época: De junio a septiembre.

Grupo mínimo-máximo: 5-12 personas.

### 2.1 Nivel físico requerido para este viaje

Nivel físico requerido	
<b>A</b>	Forma física normal, con hábito de caminar No se precisa experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 600 m
<b>A+</b>	Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 700 m
<b>B</b>	Forma física buena, con hábito de hacer deportes aeróbicos Aconsejable experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.000 m
<b>B+</b>	Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.200 m
<b>C</b>	Forma física muy buena Imprescindible experiencia previa en montaña Desnivel acumulado de ascenso por ruta hasta 1.500 m

#### Algunas aclaraciones del nivel físico requerido

El **nivel físico exigido lo marca** el desnivel máximo acumulado a lo largo de una jornada.

El nivel físico exigido no lo marca la etapa con mayor desnivel, lo marca el promedio medio de todas las jornadas que componen la actividad.

El **tipo de terreno** varía entre terreno relativamente cómodo y sin dificultades, terreno irregular, fuera de camino y terrenos con mayor inclinación. En el caso de que haya algún tramo donde se tenga que usar las manos para superar algún obstáculo o se camine por caminos aéreos se indicará en el programa.

El **ritmo de progresión** se hace más constante y con descansos más cortos a medida que pasamos del nivel A al nivel C. En ningún caso, es necesario ir corriendo para realizar cualquier actividad en ninguno de los niveles.

### 3 El destino

#### Ascensión al Monte Ararat (5.137 m)

En el **Kurdistán turco**, en la región fronteriza con Armenia e Irán, nos espera el mítico **Monte Ararat**. Este volcán de **5.137 metros** de altura, con sus cumbres nevadas que permanecen inalteradas todo el año, es sin duda una de las montañas más sagradas del planeta. Su imponente silueta dominará el paisaje, y su ubicación estratégica ha hecho que sea una montaña mítica para las culturas y pueblos que han pasado por allí a lo largo de la historia.

Durante siglos, diversas religiones han considerado al **Monte Ararat** como el lugar donde descansan los restos del Arca de Noé. Los turcos lo llaman Agri Dagi (el monte del Arca), los persas lo conocen como Kuhu-Nuh (montaña de Noé) y los musulmanes lo llaman El Judi (el primer lugar de descanso).

Hasta 1915, el Ararat perteneció al territorio armenio, siendo un símbolo nacional visible desde gran parte del país, incluyendo la capital, Ereván.

#### Estambul

**Estambul** cautiva por la magia de la antigua **Constantinopla**.

Ubicada entre el **Mar Negro** y el **Mar de Mármara**, esta ciudad, que fue la capital de los imperios Romano, Bizantino y Otomano, nos sorprenderá con lugares únicos como la Mezquita Azul, Santa Sofía, el Palacio Topkapi y la oportunidad de navegar por el Bósforo, disfrutando de vistas de las orillas europeas y asiáticas.

### 4 Programa

A continuación, puede ver el **Programa resumen** (objetivo de la jornada) y el **Programa detallado** con la descripción de los aspectos más relevantes.

#### 4.1 Programa resumen

Día 1. **Vuelo a Iğdır (IGD), Turquía.**

Día 2. **Aterrizaje en a Iğdır. Traslado a Dogubeyazit y visita del Palacio Ishak Pasa.**

Día 3. **Ascensión al Monte Ararat: Campo I (3.200 m).**

Distancia 9 km. Desnivel + 700 m

Día 4. **Ascensión al Monte Ararat: Campo I (3.200 m)-Campo II (4.200 m)- Campo I (3.200 m).**

Distancia 16 km. Desnivel + 1.200 m Desnivel – 1.200 m

Alojamiento en tienda.

Día 5. **Ascensión al Monte Ararat: Campo I (3.200 m)-Campo II (4.200 m).**

Distancia 8 km. Desnivel + 1.200 m Desnivel – 200m

Día 6. **Ascensión a la cumbre del Monte Ararat (5.137 m).**

Distancia 14 km. Desnivel + 1.065 m Desnivel – 2.265 m

Día 7. Descenso a **Cevirme**. Traslado **Cevirme - Van**, Visita del **Lago de Van**. Vuelo a **Estambul**.

Distancia 11 km. Desnivel – 700 m

Día 8. Traslado al aeropuerto y vuelo de regreso.

\*Opción de ampliar el viaje antes o después del ascenso al **Monte Ararat** visitando **Estambul**. Recomendamos pasear por sus bazares, visitar la Mezquita Azul, el Palacio de Topkapi, navegar por el Bósforo, o relajarnos en un hamam o baño turco, la versión otomana de los baños romanos.

## 4.2 Programa detallado

Día 1. **Vuelo a Iğdır (IGD), Turquía.**

Por horarios de vuelos se llega a Estambul de madrugada y ahí se hace escala llegando el día 2 del programa por la mañana.

Día 2. **Aterrizaje en a Iğdır. Traslado a Dogubeyazit y visita del Palacio Ishak Pasa.**

Cuando aterricemos en **Iğdır** haremos el trasladaremos a **Dogubeyazit**, cerca de la frontera con Irán donde pasaremos la noche.

En **Dogubeyazit** visitaremos el **Palacio Ishak Pasa**, una joya del ia siglo XVII que domina la llanura desde una colina con el Monte Ararat de fondo.

Noche de hotel en Dogubeyazit.

Día 3. **Ascensión al Monte Ararat: Campo I (3.200 m).**

Tras el desayuno haremos el traslado en vehículo hasta el pueblo de **Cevirme**, lugar donde iniciaremos camino hasta el **Campo I**. Con la ayuda de **caballos** y **mulas**, llevaremos todo el equipo necesario. En el camino, los pastores kurdos pueden ofrecernos productos de lana de oveja y leche de oveja.

Alcanzar el campo I nos llevará aproximadamente 5 horas.

Distancia 9 km. Desnivel + 700 m

Día 4. **Ascensión al Monte Ararat: Campo I (3.200 m)-Campo II (4.200 m)- Campo I (3.200 m).**

Después de desayunar, caminaremos unas 5 horas hasta llegar al **Campo II**. Descansaremos un buen rato y luego regresaremos de nuevo al **Camps I**.

Esta jornada es fundamental porque alcanzaremos los 4.200 m, pero regresaremos al **Campo I** para ir aclimatando nuestro organismo a la altura y no pasar una mala noche debido a la altitud.

Distancia 16 km. Desnivel + 1.200 m Desnivel – 1.200 m

Alojamiento en tienda.

Día 5. **Ascensión al Monte Ararat:** Campo I (3.200 m)-Campo II (4.200 m).

Volveremos de nuevo al **Campo II** para en esta ocasión pasar noche en este lugar situado a una altura considerable.

Una vez allí, podremos explorar las famosas **Cuevas de Hielo del Ararat** y practicar con los crampones, o bien ganar altura para mejorar nuestra aclimatación regresando al **Campo II** donde pasaremos la noche.

Distancia 8 km. Desnivel + 1.200 m Desnivel – 40m

Día 6. Ascensión a la **cumbre del Monte Ararat** (5.137 m).

Antes del amanecer, comenzaremos la ascensión a la cima del **Monte Ararat**. A medida que ascendemos, nos acercaremos a los primeros **neveros**. Con los crampones puestos, continuaremos hasta la cumbre, donde disfrutaremos de una panorámica impresionante sobre la **meseta de Anatolia, Armenia e Irán**.

Después de alcanzar la cima, descenderemos hasta el **Campo I** (3.200 m), descansaremos y tendremos una buena cena para reponer energías y disfrutar de la aventura vivida.

Distancia 14 km. Desnivel + 1.065 m Desnivel – 2.265 m

Día 7. Descenso a **Cevirme**. Traslado **Cevirme - Van**, Visita del **Lago de Van**.

Descenderemos del **Monte Ararat** hasta el pueblo de **Cevirme**, disfrutando de las últimas vistas del volcán.

Distancia 11 km. Desnivel – 700 m

Noche de hotel en Dogubeyazit.

Día 8. Traslado al aeropuerto y vuelo de regreso.

\*Opción de ampliar el viaje antes o después del ascenso al **Monte Ararat** visitando **Estambul**. Recomendamos pasear por sus bazares, visitar la Mezquita Azul, el Palacio de Topkapi, navegar por el Bósforo, o relajarnos en un hamam o baño turco, la versión otomana de los baños romanos.

## 5 Precio. Incluye/No incluye

Precio. 750 €. Suplemento de 100 € en hab.Individual (2 noches) y en tienda de campaña (4 noches).

### 5.1 Incluye

- Traslados durante el viaje.
- Staff. Guía de montaña de habla inglesa durante todo el viaje desde la llegada y partida del aeropuerto. Muleros y cocineros.
- 2 noches de alojamiento con desayuno en hotel en habitación doble en Dogubeyazit.
- 4 noches en tiendas de campaña uso doble con pensión completa, agua y té durante el ascenso al Monte Ararat.
- Crampones y colchoneta.
- Permiso de ascensión al Ararat. Hay que tener el pasaporte en regla.

- Organización y gestión del viaje.

## 5.2 No incluye

- Billetes de avión. Muntania Outdoors puede gestionarlos con un coste de 30 € por pasajero.
- Seguro de viaje. Consultar.
- Propinas.
- Cualquier otro concepto no incluido expresamente en incluido.

## 6 Material y ropa necesaria para este viaje

### Información práctica e importante

Pasaporte. Importante fecha de caducidad de al menos 6 meses posteriores a la entrada del país.

Visado. Obligatorio y no está incluido en el precio del viaje. Validez de 90 días y cuesta 20 USD. Puedes tramitar el mismo en el siguiente enlace. [E-Visa](#).

Cambio de moneda. Opción de cambio a tu llegada al aeropuerto de Estambul o destino final.

Enchufes y voltaje. Iguales a los españoles.

### Material y ropa necesaria para este viaje

Es importante llevar poco peso en la mochila para andar con comodidad, por lo que se recomienda llevar solo material ligero:

- Mochila (entre 30 litros) para los días de actividad.
- Petate, bolsa de viaje o mochila grande (evitar maleta rígida) que será el equipaje que lleven los y arrieros.
- Botas de montaña cramponables.
- Crampones y piolet.
- Saco temperatura confort 0°C.
- Chaqueta de Gore-tex o similar.
- Chaqueta de plumas o primalof para las tardes en el campamento.
- Forro polar o similar.
- Camisetas térmicas de manga larga y corta.
- Pantalón largo de montaña para caminar y uno de repuesto para el campamento.
- Sandalias, bañador, toalla y calzado cómodo para después de la actividad.
- Gorro, guantes finos y gordos y buff.
- Gafas de sol y de ventisca.
- Frontal.
- Botiquín y neceser personal.
- Bastones telescópicos.
- Crema solar y protección labial.
- Un libro de lectura y una baraja de cartas.

### Flexibilidad de fechas

Siempre planteamos varias salidas con distintas fechas, pero también adaptamos los viajes a tu disponibilidad. Por tanto, no dudes en consultarnos si las fechas no te cuadran y programaremos una salida para ti.

### **Hora y lugar de encuentro**

Entre 7 y 5 días antes del inicio del viaje te mandaremos información sobre el lugar y la hora de encuentro, así como el nombre y teléfono del guía que acompañará al grupo. Además, enviaremos más información útil que te facilitará los preparativos finales.

### **Billete de avión**

A la hora de hacer la reserva podrás ver algunas propuestas de vuelos y el coste cuando se programó el viaje. Antes de comprar el billete comprobamos si hay mejores opciones para que te salga más económico.

Si estás interesado en que gestionemos tu billete, tendrás que marcarlo en la reserva, donde verás distintas opciones en función de tu lugar de residencia. Si no ves las propuestas de vuelo, una vez confirmemos el viaje recibirás información de opciones de vuelo.

Si, cuando hagamos la compra de tu vuelo, el precio de este difiere bastante de la propuesta, te informaremos para que nos des tu confirmación. Con nuestros buscadores intentamos localizar la mejor opción y la más económica.

Si no nos dices nada al respecto, compraremos tu billete con una maleta en bodega.

Muntania Outdoors cobra 30 € en concepto de gastos de emisión del billete en el caso de que se opte por que seamos nosotros quienes lo compremos. Si la compra de tu vuelo requiere más de dos compras (por ejemplo, porque la ida sea con una compañía y la vuelta con otra), el coste será de 30 €.

Este servicio no incluye gestiones para hacer el check-in previo a tu vuelo (lo tendrás que hacer tú).

Si por cualquier motivo ajeno a Muntania Outdoors tuvieras que cancelar tu vuelo, será tu responsabilidad hacer los trámites con la compañía aérea.

Si la compañía aérea cancela tu vuelo y nos da otra opción similar, aceptaremos el cambio en el caso de que la información nos llegue a nosotros sin tener que consultarte, y te mandaremos el nuevo horario. Si te llega a ti, es tu responsabilidad aceptar el cambio y, si no estás de acuerdo con el nuevo horario, tendrás que rechazarlo.

Si la compañía aérea cancela tu vuelo, te haremos la devolución una vez reembolsen el dinero que costó el billete. Si la compañía aérea cancela tu vuelo y quieres reclamar, serás tú quien realice los trámites que te pidan.

En el caso de que quieras que te gestionemos otro vuelo, al tratarse de una nueva tramitación de billete, tendrá un coste adicional de 30 €.

Si eres tú quien compra tu vuelo, te rogamos que nos consultes los horarios para una mejor coordinación de las horas de llegada y salida con el resto del grupo. Recomendamos que, si el viaje requiere escalas, siempre compres el billete completo, bien a través de una compañía aérea que opere en todos los tramos del trayecto con sus propios aviones o con otras compañías que formen parte de la misma alianza, y por tanto la compra se haga con un solo pago.

Si, por el contrario, optas por comprar un trayecto de ida o vuelta en el que hay escalas y cada escala supone una compra con distintas compañías, en caso de que una compañía cancele el vuelo o llegue con retraso impidiendo coger el siguiente vuelo, será difícil o imposible que una compañía se haga responsable de la pérdida del siguiente vuelo. La opción de la ida con una compañía distinta a la de vuelta también puede ser una buena alternativa para encontrar mejores horarios.

Recomendamos que en la mochila de cabina lleves lo indispensable por si no llega tu maleta, de modo que puedas realizar las excursiones.

Los bastones no se pueden llevar en cabina; tendrás que facturarlos.

### **Seguro de viaje incluido**

La actividad tiene **incluido un seguro de viaje con Iris Global** que incluye:

- Rescate hasta 6.000 €
- Gastos médicos por enfermedad o accidente: hasta 30.000 € (opción de contratar una cobertura mayor, consultar).
- Repatriación o transporte sanitario: ilimitado.
- Regreso anticipado por causas justificadas: ilimitado.
- Pérdida, robo o daños de equipaje: hasta 600 €.

También tienes la opción de contratar un **seguro de cancelación** por causas justificadas con el **seguro Iris Global** que le incluimos en el viaje con un coste de 20 € por cada 1.000 € asegurados con un **máximo asegurado de 3.000 €**. La contratación tiene que hacerse en el momento de la reserva de su viaje. Si no se hace en tiempo hay **72 horas de carencia** en el que en caso de tener que cancelar por una causa justificada no le cubriría.

Además, ofrecemos un **seguro anual con Intermundial** que además de cubrir su viaje también cubre cualquier otro viaje dentro del periodo de contratación de este. **Intermundial** también ofrece este seguro con **la opción de cancelación** por las causas justificadas en sus condiciones.

Consulte los precios y condiciones pinchando [aquí](#)

### Seguro de viaje incluido

\* Teléfono de asistencia 24h de Iris Global: 91 572 43 43

\*\* Cualquier otra comunicación relacionada con el siniestro con la compañía aseguradora será responsabilidad del accidentado.

\*\*\* Según donde ocurra el incidente, si el centro médico o cualquier otra entidad que actúa en el accidente pide el pago de alguna cantidad de dinero, será el accidentado el que tendrá que abonarlo. Posteriormente el accidentado tendrá que ponerse en contacto con la aseguradora para reclamar la devolución del importe pagado. En cualquier caso, Muntania Outdoors S.L.U. (Grupo Global Adventure Team S.L.) no es responsable de adelantar cualquier pago requerido por rescate o asistencia.

Además, ofrecemos un **seguro anual con Intermundial** que además de cubrir su viaje también cubre cualquier otro viaje dentro del periodo de contratación de este. **Intermundial** también ofrece este seguro con **la opción de cancelación** por las causas justificadas en sus condiciones.

### Más información

\* Teléfono de asistencia 24h de Iris Global: 91 572 43 43

\*\* Cualquier otra comunicación relacionada con el siniestro con la compañía aseguradora será responsabilidad del accidentado.

\*\*\* Si tiene algún otro seguro contratado de este tipo, tiene la obligación de informar a todas las compañías del nombre y número de póliza de sus seguros y también tendrá que dar parte. Las compañías se pondrán en contacto unas con otras y se repartirán los costes generados por su accidente. En caso de no proceder de esta forma, los aseguradores no estarán obligados a pagar la indemnización.

\*\*\*\* Según donde ocurra el incidente, si el centro médico o cualquier otra entidad que actúa en el accidente pide el pago de alguna cantidad de dinero, será el accidentado el que tendrá que abonarlo. Posteriormente el accidentado tendrá que ponerse en contacto con la aseguradora para reclamar la devolución del importe pagado. En cualquier caso, Muntania Outdoors S.L.U. (Grupo Global Adventure Team S.L.) no es responsable de adelantar cualquier pago requerido por rescate o asistencia.

### **Otras cuestiones**

La selección de los itinerarios puede sufrir cambios por motivos meteorológicos o por cualquier otra causa que haga no seguro el recorrido. En ese caso el guía del viaje buscará la mejor de las alternativas posibles.

Cualquier cambio del itinerario ajeno a Muntania Outdoors (por ejemplo, causa meteorológicos) que genere Puntos fuertes.

## **7 Puntos fuertes**

- Ascenso a una gran montaña de 5.000 metros.
- Contraste cultural.
- Al llevar cocinero nos desentendemos de esas labores.
- Opción de extender el viaje conociendo la Capadocia y/o Estambul.

## **8 Contacto**

- Georgia. Trekking en Svaneti
- Trekking Kirguistán. Pamir y ascenso al Yujina Peak (5.135 m)
- Trekking del Huayhuash, Perú.

## 9 Contacto

**Muntania Outdoors/Geographica.** Grupo **Global Adventure Team S.L** (CICMA 4720)

Telf. +34 91 00 52047 / WhatsApp: +34 629 37 98 94 / c/ de Miguel Yuste, n.º 3, 3E 28037 Madrid

[info@muntania.com](mailto:info@muntania.com) / [www.muntania.com](http://www.muntania.com) / [www.geographica.es](http://www.geographica.es)